VILNIAUS UNIVERSITETAS

MATEMATIKOS IR INFORMATIKOS FAKULTETAS

PROGRAMŲ SISTEMŲ KATEDRA

**TSP ataskaita**

(TSP report)

Atliko: 3 kurso 1 grupės student grupė

C Hashtag

Darbo vadovas: Doc.,Dr. Saulius Ragaišis

Vilnius – 2019

TURINYS

[Įvadas 3](#_Toc10134098)

[1. Startavimas 3](#_Toc10134099)

[1.1. Rolės 3](#_Toc10134100)

[1.2. Asmeniniai tikslai 3](#_Toc10134101)

[1.3. Susitikimai 3](#_Toc10134102)

[2. Strategija 3](#_Toc10134103)

[3. Planavimas 4](#_Toc10134104)

[4. Reikalavimai 4](#_Toc10134105)

[5. Projektavimas 4](#_Toc10134106)

[6. Įgyvendinimas 4](#_Toc10134107)

[7. Testavimas 4](#_Toc10134108)

[8. Aptarimas 5](#_Toc10134109)

# Įvadas

Ataskaitos tikslas – pateikti, kaip komanda „C Hashtag“ planavo ir vykdė darbus, kuriant sistemą.

# Startavimas

## Rolės

Komanda suskirstyta rolėmis bei sritimis, ties kuriomis bus atliekami darbai.

* Marius Kurbakovas – komandos lyderis (backend)
* Domanas Grotuzas - kūrimo vadovas (backend)
* Paulius Valiūnas - kokybės/proceso vadovo (backend)
* Augustas Juknevičius - palaikymo vadovas (frontend)
* Žilvinas Bartkus - planavimo vadovas (frontend)

## Asmeniniai tikslai

* Naudojantis susipažinti ASP.NET MVC technologiją
* Pagilinti frontend žinias
* Projekto valdymo įgūdžių gerinimas
* Agile metodologijos pritaikymas
* Atsakingas darbas komandoje

## Susitikimai

Projekto pradžioje buvo nutarta, kad komandos susitikimai vyks iteracijų pradžioje bei kas dvi savaites aptarti individualiai atliktiems darbams bei nuspręsti, kas bus tobulinama.

# **Strategija**

Kiekvienas komandos narys pagal savo role buvo atsakingas už tam tikras sritis ir įrankius kuriant bei planuojant projektą.

Komandoje pasitarus buvo nutarta padaryti dvi ilgos trukmės iteracijas ­– kiekviena po mėnesį, tačiau kas dvi savaites turėti bent po vieną susitikimą, o bendrauti ir dalintis nauja informacija – pagal poreikį.

# Planavimas

Darbų planavimui buvo naudojama komandos valdymo sistema „Trello“, kuriame buvo pasinaudota „Kanban“ lenta darbam surašyti, įvertinti laiko trukmę, pabaigos datą bei pažymėti, kurie darbai yra daromi, ties kuriais reikia komandos pasitarimo bei pabaigti darbai. Darbai buvo planuojami taip, kad individualiai komandos narys skirtų po 8 valandas darbo per savaitę.

# Reikalavimai

Išnagrinėjus sistemos specifikaciją, komandos nariai individualiai surašė kilusius klausimus, jie buvo aptarti ir išsiųsti užsakovui. Surinkus reikalavimus iš užsakovo, buvo kuriami panaudos atvejai.

# Projektavimas

Komanda sistemai projektuoti naudojo MVC šabloną, pasitelkiant ASP.NET Core kartu su Razor Pages ir JavaScript technologijas. ASP.NET Core pasirinkome dėl didesnės patirties dirbant su .NET karkasu bei patogaus backend kūrimo, o Razor Pages dėl patogaus frontend integravimo su backend.

# Įgyvendinimas

Įgyvendinant sprendimą, buvo vadovaujamasi suplanuotais darbais projekto valdymo sistemoje. Prieš pradėdamas darbą, komandos narys iš *backlog‘e* esančių jam priskirtų darbų, turėdavo išanalizuoti užduotį ir pradėjęs darbus priskirti užduotį prie daromų užduočių skirsnio darbo lentoje bei stengtis įvykdyti per suplanuotą laiką. Įvykdęs pažymi, jog užduotis yra baigta arba perkelia į skirsnį, kuriame darbas atidedamas, kol sulaukiami komentarai iš komandos narių patikslinimui. Jei darbas yra atliktas, projekto pakeitimai turi būti įkeliami į atskirą *branchą* versijavimo platformoje bei atliekamas *pull requestas*, kuris yra patvirtinamas sulaukus bent dviejų žmonių komentarų ar patvirtinimų.

# Testavimas

Testavimas buvo atliekamas po kiekvieno kodo atnaujinimo versijavimo sistemoje, testuojant pakeistas sritis. Taip pat, prieš darbo pridavimą buvo atliekamas priėmimo testavimas.

# Aptarimas

Aptarimai buvo nuolat vykdomi susitikimų metu, apžvelgiama, kokios esminės klaidos daromos tiek programuojant, tiek naudojantis versijų kontrole, tiek kuriant funkcionalumą ir kaip jų išvengti ateityje.